

## TRATAMIENTO DE IMÁGENES CON GIMP

### A) Formatos de imagen

- Entra en la página de alumnos del IES El Chaparil y descárgate las imágenes 1 y 2.
- Abre el programa Gimp en tu ordenador. Con este programa abre el archivo de imagen1 y guárdalo con las extensiones: png, bmp, gif y tiff. Comprueba que las distintas extensiones tienen peso y calidades distintas.

### B) Herramientas de selección

- Vamos a eliminar el fondo blanco de las imágenes 1 y 2.
- Para ello abrimos las imágenes con Gimp y escogemos la herramienta "selección difusa" (parece una varita mágica).
- Toca con la varita en las distintas partes del fondo blanco, teniendo seleccionado el MODO "**añadir a la selección**" (son dos cuadrados rojos uno encima de otro).
- Cuando tengas el fondo blanco seleccionado al completo ve al menú superior y haz clic en "Seleccionar/invertir". Con ello tendremos sólo el dibujo seleccionado.
- Haz clic en "Editar/cortar", el dibujo desaparecerá de la imagen.
- Ahora haz clic en "Archivo/nuevo" y se abrirá una ventana donde debéis elegir que la imagen nueva tenga fondo transparente en "**opciones avanzadas**" y haz clic en Aceptar.
- En la imagen nueva ve al menú superior y haz clic en "Editar/pegar", aparecerá el dibujo sobre fondo transparente.
- Para conservar la transparencia debes guardar la imagen con la extensión png, en "Archivo/guardar como", le ponéis nombre al archivo y le dais la extensión png.
- **Repetir el proceso con la imagen 2.**

### C) Fotomontaje

- Abre las dos imágenes que hemos creado con Gimp.
- En la imagen del logo haz clic en Editar/copiar.
- Ahora en la imagen del marco haz clic en Editar/pegar y tendrás el dibujo dentro del marco.
- Guarda la imagen con extensión png.

## **D) Añadir texto a una imagen**

- Abre con el programa Gimp el fotomontaje que hemos hecho anteriormente.
- Selecciona la "herramienta de texto" (**A**)
- Elegid el tipo de letra, tamaño, color, etc y haced clic en la imagen.
- Se abrirá un ventana de texto donde debéis escribir "GIMP ENMARCADO"
- Centrad la capa de texto en la parte superior de la imagen y guardad el resultado para subirlo a vuestro Blog.

## **E) Escalar una imagen**

Las imágenes que subimos a Internet deben tener poco peso para que no haya problemas a la hora de que se cargue la página donde se encuentran.

- Abre con GIMP la última imagen que hemos creado.
- En el menú superior haz clic en "Imagen/escalar la imagen".
- Se abrirá una ventana con la Anchura y la Altura de nuestra imagen en pixeles.
- A la derecha podéis elegir en que unidad haremos el escalado. Seleccionad porcentaje %.
- Poned 50 % y haced clic en Aceptar.
- La imagen reducirá su tamaño en un 50%.
- Guarda la imagen con el nombre "imagen escalada"

## **F) Entrada en el Blog**

- En la página que habéis creado para el primer trimestre, haced una entrada para la tarea de tratamiento de imágenes y subid el resultado del fotomontaje ya escalado.
- Con la imagen 3 haced un fotomontaje en el que figuren los nombres de los componentes del grupo.